

大会ルール

- 受付 駐車場に限りがございます。なるべくお乗り合わせのうえお越してください。
選手受付は9時からとなります。10時より競技説明、予選開始となりますのでお早めにエントリーください。
受付後、ボルダリングエリア全てでウォーミングアップができます。
- 競技
- ・競技は基本的にIFSCの規定に従います。変更となる部分、競技に直接関わる部分は下記にまとめてあります。
 - ・競技説明
競技説明は10時からとなります。
競技説明後、すぐに予選開始となります。
 - ・アイソレーション
競技はオンサイト方式で行われます。競技説明後、指定クラスからオブザベーション開始となります。オブザベーション終了後、指定クラスの選手はアイソレーションエリアに移動となります。
トイレなどに行きたい方はスタッフに伝え、競技を見ないようにお願いします。故意に見た場合は失格となります。
 - ・オブザベーション
6分となります。
両足を地面から離さずに触れられるホールドは触れます。
 - ・競技時間
予選6分、決勝8分となります。競技ゾーンに入ったところでアテンプト(競技)開始までに40秒の最終オブザベーションを行うことができます(競技時間には含まれません)。40秒を経過後、競技開始のコールがあってもアテンプトを開始しない場合、失格となることがあります。
競技残り時間60秒の時点でその旨を選手に伝えます。選手から残り時間を尋ねることもできます。
 - ・競技中
選手はクイック・ドロウのカラビナに順番にクリップしながら登って下さい。クリップをせずに身体の手がそのクイック・ドロウを超えた時点でアテンプト終了となります。2クリップがあった場合は下のカラビナのクリップ解除と再クリップをしてください。
他に、
 - ・登る壁の左右または上端のエッジを使用した
 - ・壁のボルト穴を手で使用した
 - ・ハンガー(ボルトも含む)、クイック・ドロウを登るために使用した
 - ・アテンプト開始後、身体の一部が床に触れた
 - ・何らかの人工的補助手段を用いた場合、アテンプトの終了となります。
 - ・ビギナー
ビギナーについては予選、決勝ともにトプロープクライミング・オンサイト方式となります。
リードクライミング経験者で、リードでの出場希望の方はミドルクラス以上のカテゴリーでの出場ができます。